

Zadania

1. Pobrać Xorg oraz przetestować przykładowe aplikacje (kalkulator, zegar, aplikacja do rysowania)

- a. Zainstalować Xorg,
- b. Uruchomić serwer X,
- c. Włączyć odpowiednie aplikacje.

2. Połączyć się między dwoma maszynami wirtualnymi (przez SSH), uruchomić aplikację do rysowania z drugiej maszyny, stworzyć i zapisać na drugiej maszynie obrazek

- a. Zmienić w ustawieniach maszyn wirtualnych „Network Adapter” z NAT na Bridge (aby były połączone z fizyczną siecią, będzie można wykorzystać ich ip podczas łączenia),
- b. Skonfigurować serwer SSH (X11Forwarding ustawić na yes),
- c. Uruchomić na obu maszynach X,
- d. Na pierwszej połączyć się poprzez SSH z drugą maszyną,
- e. Po połączeniu włączyć aplikację do rysowania, zapisać obrazek,
- f. Sprawdzić czy obrazek został zapisany poprawnie.

<http://www.cyberciti.biz/tips/running-x-window-graphical-application-over-ssh-session.html>

3. Zainstalować na komputerze menadżer okien „fluxbox” oraz sprawdzić jego działanie.

4. Zainstalować GUI LXDE, sprawdzić jego działanie oraz porównać z zainstalowanym wcześniej menadżerem okien.

5. Sprawdzić czy automatycznie uruchamiany jest tryb graficzny, zmienić konfigurację systemu aby uruchamiał się w trybie tekstowym.

<http://unix.stackexchange.com/questions/15527/how-to-boot-debian-into-text-mode-without-using-gui>